

Ders Bilgi Formu (Türkçe)

Ders Adı: Çoklu Ortam Uygulamaları	Ders Kodu: ENF 1970	Ders Düzeyi: Lisans
Programı:		
AKTS Kredisi: 3	Yıl-Dönem: Bahar / Güz Dönemi	Seçmeli/Zorunlu: Seçmeli
Saatler/Yerel Kredi:	*Öğretim Eleman(lar):	
T 3 U 0 L 0 K 3	*Öğretim elemanı adı yalnızca bilgi ve iletişim amaçlı olarak verilmiştir. Her bir derse öğretim elemanı ataması, dönem başında yönetim kurulu kararı ile yapılır.	
Öğretim Yöntem ve Teknikleri: Anlatım ve bilgisayar laboratuvarlarında projeksiyon cihazı ile uygulama.		
Dersin Amaçları: Bu dersin amacı öğrencilere, özellikle web sayfalarında kullanılabilecek grafik animasyon uygulamaları konusunda gerekli temel becerileri kazandırmaktır. Bu amaçla öğrenciler, vektör grafikler yoluyla hareketli görüntü oluşturmak için tasarlanmış olan FLASH programını öğrenirler.		
Ders İçeriği:		
I. Hafta	Vektör grafik tanımı, programın genel tanıtımı. Flash penceresinin öğeleri, araç paneli, Flash animasyonuna giriş.	
II. Hafta	'Motion Tween' kavramı ve basit uygulaması. Panellerin tanıtımı.	
III. Hafta	Çizgileri ve dolguları denetlemek, farklı dolgular seçmek, renk kullanımı.	
IV. Hafta	Nesneleri ölçeklendirmek, döndürmek, ilgili uygulamalar.	
V. Hafta	Akış çizgisinin işleyişini anlamak (katman ekleme ve silme, kare ekleme, seçme ve silme).	
VI. Hafta	Semboller, sembol tipleri. 'Kütüphane' kavramı.	
VII. Hafta	Kılavuz katman ekleme, işleyişi ve uygulaması.	
VIII. Hafta	Saydamlık ayarları, 'alpha' ayarları.	
IX. Hafta	'Shape Tween' kavramı ve basit uygulaması. 'Shape Hint' kavramı.	
X. Hafta	Metni parçalara ayırmak, metni grafiğe dönüştürmek.	
XI. Hafta	Düğme tasarlamak ve çizmek.	
XII. Hafta	Düğmeye kod eklemek (oynat, durdur vb.).	
XIII. Hafta	Ses dosyaları hakkında bilgi, butonlara ve karelere ses ekleme.	
XIV. Hafta	Maske katmanı oluşturma ve uygulaması	
Beklenen Öğrenim Çıktıları: Bu dersi başarı ile bitiren öğrenci; — Flash programını kullanır. — Basit düzeyde Action Script kodlarını kullanarak animasyon hazırlayabilir.		
Ölçme ve Değerlendirme Yöntem(ler)i: Arasınav I (Uygulama) - %40 Final Sınavı (Uygulama) - %60		
Ders Kitabı: Yok		
Önerilen Kaynaklar: Daha sonra ilave edilecektir.		
Ön/yan Koşulları: Yok		

Ders Bilgi Formu (İngilizce)									
Course Name: Multimedia Applications					Course Code: ENF 1970			Level of Course: Undergraduate	
Program:									
ECTS Credit: 3			Year-Semester: Spring / Autumn			Required/Elective: Elective		Language: Turkish	
Hours/Local Credit:			Instructor(s):						
T	3	U	0	L	0	C	3		
Teaching Method(s): Lectures and practice in computer laboratories with the aid of projectors									
Course Objectives: Purpose of this course is to help students gain basic skills in graphic animation applications to be especially used in web pages. Specifically, they learn to use FLASH, which is a program designed to form animated images through vector graphics.									
Course Content:									
I. Week		Definition of vector graphics, introduction to the program Elements of the Flash screen, tools palette, introduction to Flash animation							
II. Week		Concept of ' Motion Tween ' and a simple application. Introduction to panels.							
III. Week		Controlling lines and fillings, selecting different fillings, applying colors.							
IV. Week		Scaling and rotating objects, related applications.							
V. Week		Understanding the operation of streamline (adding and deleting layers, adding, selecting and deleting squares).							
VI. Week		Symbols and symbol types. ' Library ' concept.							
VII. Week		Adding guide layer, its operation and application.							
VIII. Week		Transparency settings, Alpha settings.							
IX. Week		Concept of ' Shape Tween ' and a simple application. Concept of ' Shape Hint '.							
X. Week		Breaking a text into pieces, converting text into a graphic.							
XI. Week		Designing and drawing buttons.							
XII. Week		Attaching a code to a button (play, stop etc.).							
XIII. Week		Information about voice files, attaching voice to buttons and squares.							
XIV. Week		Creating mask layers and an application							
Anticipated Learning Outcomes: Students will be able to: — Flash uses the program. — Animation using the Action Script code can prepare a simple level.									
Assessment Method(s):					Midterm I (hands-on) - %40 Final (hands-on) - %60				
Textbook: -									
Recommended Reading: To be added.									
Pre/co-requisites: -									